**Workshop – Part1**

Да се напише ОО програма за персонал во некоја компанија. Компанијата располага со вработени (Employee) од следниве профили: технички персонал (TechnicalStuff), сметководители (Accountant), роботи (Robot), менаџери (Manager), и директори (Director).

За секој вработен се чуваат следните податоци: ID, Name, Surname, Title, BirthDate, HireDate.

**Прв дел**

Да се напише скелетот од класи, методи и пропертиа за задачата.

|  |  |
| --- | --- |
| **Класа** | **Метод** |
| TechnicalStuff | void MaintainSystems() |
| Accountant | void MaintainAccounts() |
| Robot | void MaintaingDatawareHouse() |
| Manager | void DoEmployeeApprisal(Employee e)  void PromoteEmployee(Employee e) |
| Director | void DoEmployeeApprisal(Employee e)  void PromoteEmployee(Employee e) |

Заради заштеда на време, методите доволно е да печатат некакво инфо за ентитетите.

1. Да се напишаат класите за горенаведените ентитети.
2. Да се оверрајдува витуелниот метод ToString() така што ќе печати детали за објектите од наведените ентитети.
3. Да се напишаат методите.
4. Да се инстанцираат објекти од сите класи и да се повикаат методите.

**Втор дел**

Методите *void DoEmployeeApprisal(Employee e)* и *void PromoteEmployee(Employee e)* кои треба да ги имате веќе во Manager и Director, да се префрлат во нова класа ManagementStuff. Во истата класа да се додаде нов метод *void SendCommunication()* кој ќе го имплементираат класите Manager и Director. Класите Manager и Director треба да ги задржат пропертијата и методите што претходно ги имале.

**Трет дел**

Да се креира фолдер Interfaces и таму да се додадат интерфејси. Да се додадат следните интерфејси со методите и потоа да се имплементираат кон соодветните класи:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Интерфејс | Метод | Класи |
| IWorkable | Void Work() | TechnicalStuff, Robot |
| IEatable | Void Eat() | TechnicalStuff, Accountant |
| IManagable | Void Manage() | ManagementStaff, Accountant |

Напомена: додавањето на методи кон ManagementStuff класата значи достапност на методите и во Manager, Director класите. Заради едноставност, методите печатат информативни пораки.